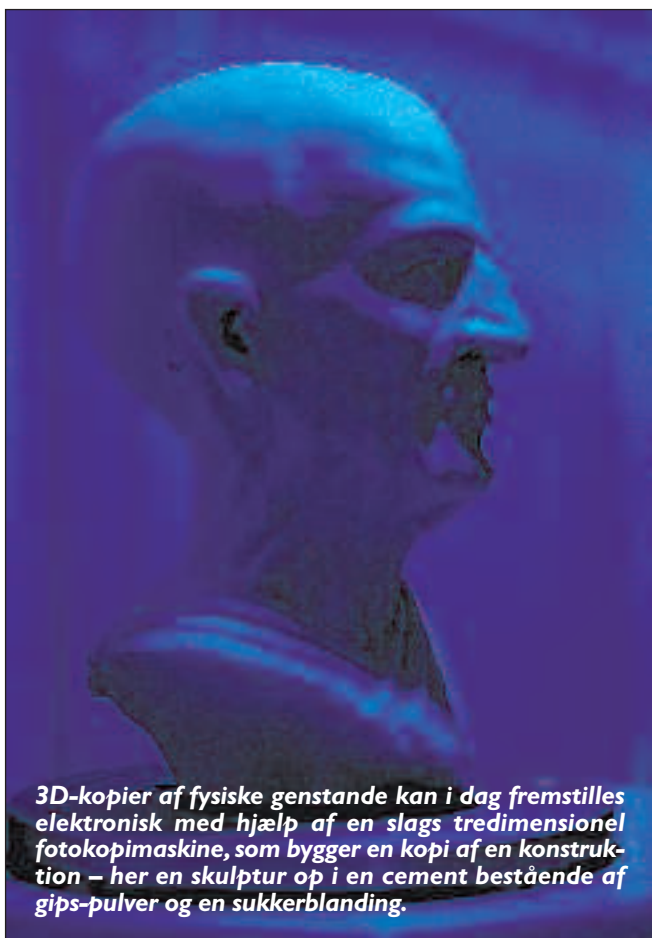




Et slag for fremti



3D-kopier af fysiske genstande kan i dag fremstilles elektronisk med hjælp af en slags tredimensionel fotokopimaskine, som bygger en kopi af en konstruktion – her en skulptur op i en cement bestående af gips-pulver og en sukkerblanding.

Nye trends, ideer og opfindelser fra Georg Gearløs' værksted

Next2004

TEKST: NIELS BARFOD
FOTO: MAGNUS MØLLER

Et halvt hundrede grænsebrydende nye produkter og koncepter inden for pervasive computing blev præsenteret onsdag og torsdag på trendshowet Next2004 på Holmens Basecamp, hvor der var åbent hus i sidste uge. Bag udstillingen stod Innovation Lab i Århus og Hovedstadens Udviklingsråd sammen med dagbladet Børsen.

Next-konceptet, som blev lanceret sidste år i Pyramiden i Industriens Hus, er vokset og har fået brug for mere plads til en to-dages fejring af det exceptionelle, når design og informationsteknologi smelter sammen og bliver til installationer, prototyper og

produkter – nogle spøjse, andre forunderlige eller mærkelige, nogle som det er temmelig svært at se det dybere formål med, hvilket formentlig heller ikke er meningen, andre sætter straks tankerne af sted i fuld fart, fordi mange nye teknologier har ufatteligt mange anvendelsesområder.

Nano-produkter

På Next2004 kunne man opleve nogle af de første kommercielle produkter fra nano-industrien, sokker, som af sig selv bekæmper dårlig lugt, og nano-skvoks, som sætter snowboardet i svingninger, og man kunne opleve en 3D-kopimaskine, som ved hjælp af gips og en sukkervandsopløsning laver kopier på stribe af fysiske genstande – det tætteste vi i virkelighedens verden kommer på Gearløs' værksted.

Fra Finland kom nogle unge med et drabeligt kung-fu-spil, hvor man i fuld figur bekæmper nogle onde og aggressive væsener, der er blæst op på et lærred, hvor man selv optræder med saksespark

højt oppe i luften, som deltog man i optagelserne til en moderne kinesisk fægtefilm, hvor skuespillerne slet ikke kan lade være med at flyve, mens de slås.

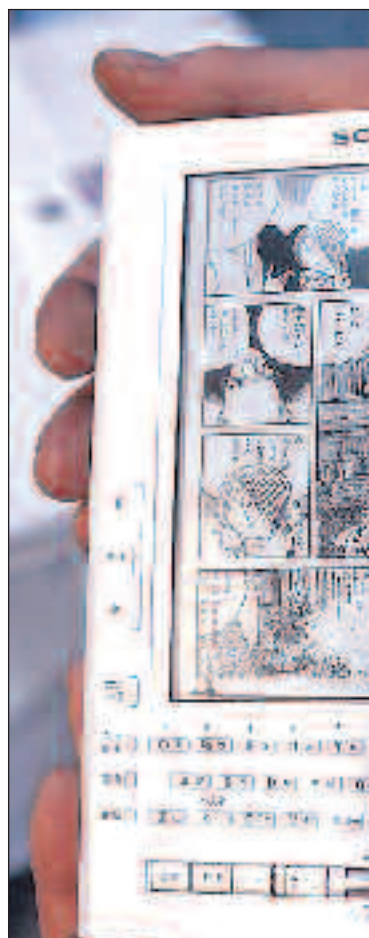
Nogle unge italienere kom med deres Collabolla-spil, hvor man kan samarbejde om at styre et pacman-spil på væggen, siddende på et par store hoppebolde.

Et tysk indslag præsenterede to trappetiger som et musikinstrument med trin som tangenter.

På udstillingen vist også det virtuelle laserkeyboard, som projicerer et fuldt funktionsdygtigt tastatur ned på bordet, biometrisk ansigtsgenkendelse, elektronisk papir, retningsbestemt lyd og bøjelige batterier.

Hvis man ikke lige tror på det alt sammen anbefales deltagelse i næste Next, som kommer i 2005. Med den hast informationsteknologien udvikler sig, vil der formentlig være endnu flere banebrydende produkter på den elektroniske lystavle til den tid.

niels.barfod@borsen.dk





den



Et team af unge finner har udviklet et virtuelt kung-fu-spil, hvor der kæmpes med digitale dæmoner på kæmpeskærme. Gæster på Next2004 fik lejlighed til at tage kampen op med de digitale slagsbrødre på den blå madras.

Fremtidens e-bog er kommet langt fra de klodsede e-bøger, elektronik-verdenen indtil nu har præsenteret. Den nye type e-bog kan vise illustrationer, og den bruger næsten ingen strøm, kun når den skifter side.

Indvandrerne potentiale i dansk IT-udvikling

Danmark kan sagtens hamle op med udviklingen i Kina og Indien. Står det til den unge svenske forfatter og iværksætter, Frans Johansson, har Danmark et stort potentiale i de indvandrere, vi allerede har, fordi de kan indgå i de multikulturelle udviklingsteams, som han mener, bliver fundamentet for den innovation, der skal til for at få succes på et globalt marked i fremtiden.

32-årige Frans Johansson har taget en MBA fra Harvard. Han har lagt et par start-ups bag sig og har gennem det seneste halvandet år skrevet en international bestseller inden for erhvervslitteraturen, bogen »The Medici Effect«, der belyser den innovation, som opstår i krydsfeltet mellem mange forskellige discipliner og kulturer, når man blander dem rigtigt, præcis som det skete under de stenrige Medicieres periode i et af verdens mest kreative miljøer i Firenze i Italien, hvor et familie-dynasti ud over at slå hinanden ihjel, som Johansson udtrykker det, også forstod, at nye banebrydende ideer og tanker opstår, når forskellige discipliner mødes.

Verdensturné

Frans Johanssons bog er af Amazons anmelderkorps udnævnt til at være en ud af de ti bedste erhvervsbøger, der er udgivet i år, og bogen har ført ham ud på en mindre verdensturné, hvor han holder foredrag og mødes med topledere fra f.eks. General Motors, Kodak og IBM, hvor han forelæser om sit syn på multikulturel innovation, kun to måneder efter at bogen er udkommet.

Jan Johansson talte på Next2004 på Basecamp på Holmen i København i sidste uge. Frans Johansson er født i Göteborg af svensk-amerikanske forældre og bor nu i New York.

»Hvis du prøver at matche Kina og Indien på prisen, så kan du ikke. Kina og Indien har nu nået et niveau, hvor det ikke kun handler om lave lønninger, nu innoverer de selv. De bliver en innovationsmaskine, og det øger presset på lande som Danmark, men svaret er, hvad jeg kalder Medici-effekten, muligheden for at out-innovere dem – simpelthen ved at koble traditionelle danske perspektiver med globale perspektiver,« siger Frans Johansson, som kender flere eksempler på, at multikulturelle innovationsteams er midlet til at få skabt helt nye ideer.

Gode uddannelser

Og ressourcen er allerede til stede. Der er masser af flygtninge i Danmark med gode uddannelser, som kunne bidrage til denne multikulturelle innovationsproces, og i øvrigt peger Frans Johansson på, at i virkelighedens verden arbejder mange mennesker i dag professionelt på områder, som de uddannelsesmæssigt slet ikke er uddannet til.

»De skandinaviske lande er innovative på mange måder. En af årsagerne er, at der en skandinavisk tradition for at indgå i alliancer, som bygger på en gensidig tilid. Det skaber et åbent innovativt miljø, som f.eks. slet ikke findes i USA, hvor advokaterne skal ind og skabe fundamentet for et samarbejde, og det gør innovationen langsom og besværlig,« siger Frans Johansson.

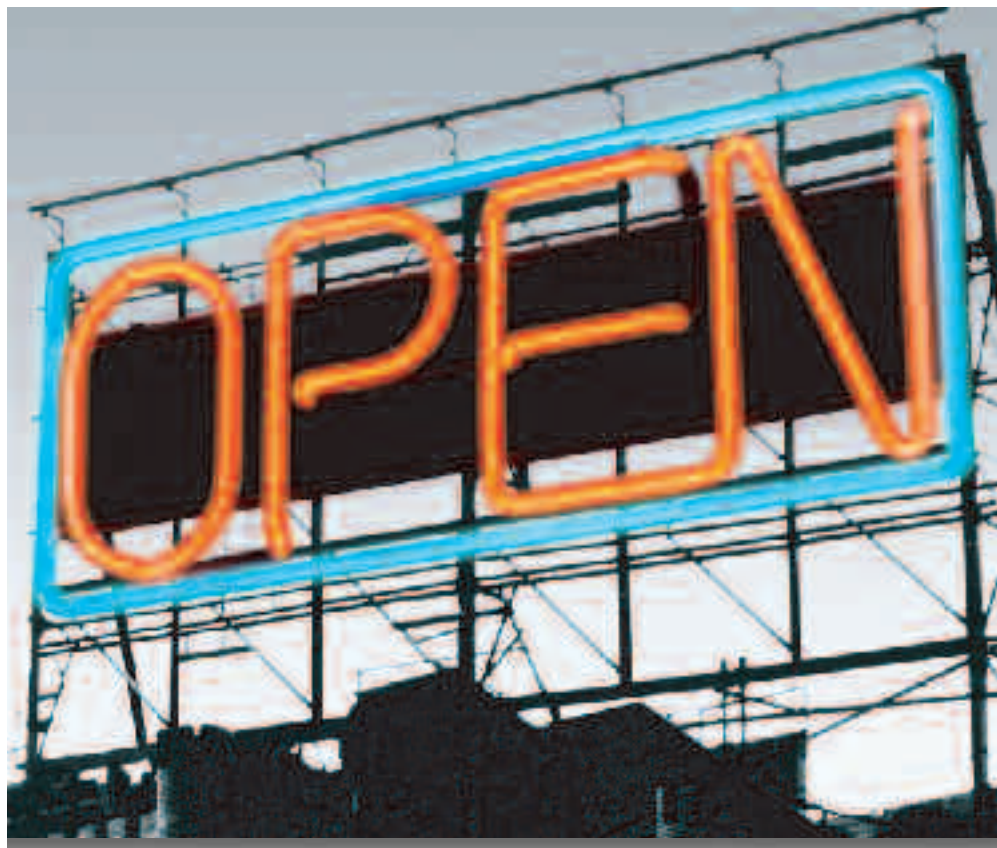
»Alle nye ideer er kombinationer af eksisterende ideer, og jo længere der er imellem dem, jo større er sandsynligheden for, at de er banebrydende,« siger Frans Johansson. NB



Fremtidens IT-i alt vil ofte betyde, at der også skal være strøm i alt, men batterier behøver ikke være, som vi kender dem i dag. Fremtidens batteri kan bøjes.



Et dansk-udviklet biometrisk projekt bygger på ansigts-genkendelse og måling af varmeudstråling fra ansigtet. Teknologien vil bl.a. kunne bruges i lufthavne, når folk med feber skal skilles ud.



NO HARDWARE AGENDA.

VERITAS software lowers your storage costs regardless of the hardware. EMC. Hitachi. HP. IBM. Sun. What's your agenda? Software for Utility Computing.



© 2004 VERITAS Software Corporation. All rights reserved. VERITAS and the VERITAS Logo are trademarks or registered trademarks of VERITAS Software Corporation or its affiliates in the U.S. and other countries.